

## Traccia A

1. Scrivere una classe che contenga al suo interno un metodo Main, nel quale si chiede all'utente di inserire un vettore di numeri reali e si calcoli il valore dei primi due numeri massimi.

Tempo:10 minuti

2. Creare una classe CONTO con i seguenti attributi: nomeIntestatario, numeroConto, saldo; creare inoltre il costruttore parametrizzato e i metodi get e set.  
Scrivere poi una classe BANCA che contiene il nome e un array di conti, creare quindi il costruttore parametrizzato e un metodo che restituisca il numero del conto il cui intestatario è Dave (se non ci dovesse essere un intestatario di nome Dave, restituire il numero del conto 0 con stampa a video di una stringa d'errore).

Tempo: 20 minuti

3. Inserire nella classe Banca il metodo «trovaPoveri» che restituisca i nomi degli intestatari che hanno il saldo minore sul proprio conto.

Tempo: 20 minuti

## Traccia B

1. Scrivere una classe che contenga al suo interno un metodo Main, nel quale si chiede all'utente di inserire una matrice (non quadrata) di numeri reali e si calcoli la media degli elementi pari.

Tempo:10 minuti

2. Creare una classe DIPENDENTE con i seguenti attributi: nome, stipendio, contrattoIndeterminato; creare inoltre il costruttore parametrizzato e i metodi get e set. Scrivere poi una classe RISTORANTE che contiene il nome e un array di dipendenti, creare quindi il costruttore parametrizzato e un metodo che restituisca lo stipendio del dipendente di nome Dave (se non ci dovesse essere un dipendente di nome Dave, restituire lo stipendio pari a 0 con stampa a video di una stringa d'errore).

Tempo: 20 minuti

3. Inserire nella classe Ristorante il metodo «trovaSfruttati» che restituisca i nomi dei dipendenti che hanno lo stipendio minore.

Tempo: 20 minuti

## Traccia C

1. Scrivere una classe che contenga al suo interno un metodo Main, nel quale si chiede all'utente di inserire un vettore di numeri reali e si calcoli il valore dei primi due numeri minimi.

Tempo: 10 minuti

2. Creare una classe STUDENTE con i seguenti attributi: nome, matricola, età; creare inoltre il costruttore parametrizzato e i metodi get e set.  
Scrivere poi una classe UNIVERSITA' che contiene il nome e un array di studenti, creare quindi il costruttore parametrizzato e un metodo che restituisca la matricola dello studente di nome Dave (se non ci dovesse essere uno studente di nome Dave, restituire il numero della matricola 0 con stampa a video di una stringa d'errore).

Tempo: 20 minuti

3. Inserire nella classe Università il metodo «trovaVecchi» che restituisca le matricole degli studenti che hanno l'età maggiore.

Tempo: 20 minuti

## Traccia D

1. Scrivere una classe che contenga al suo interno un metodo Main, nel quale si chiede all'utente di inserire una matrice di numeri reali e si calcoli la media degli elementi dispari.

Tempo: 10 minuti

2. Creare una classe OPERA con i seguenti attributi: nome, valore, annoCreazione; creare inoltre il costruttore parametrizzato e i metodi get e set.  
Scrivere poi una classe MUSEO che contiene il nome e un array di opere, creare quindi il costruttore parametrizzato e un metodo che restituisca il valore dell'opera di nome Dave (se non ci dovesse essere un'opera di nome Dave, restituire il valore 0 con stampa a video di una stringa d'errore).

Tempo: 20 minuti

3. Inserire nella classe Museo il metodo «trovaAntichi» che restituisca i nomi delle opere che hanno la data di creazione più vecchia.

Tempo: 20 minuti